

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
KONTROL STOK RETAIL (STUDI KASUS)
CV. TRI JAYA ABADI**

SKRIPSI



Oleh :

SYAMSUL ARIF
0834010215

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
“VETERAN” JAWA TIMUR
2012**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
KONTROL STOK RETAIL (STUDI KASUS)
CV. TRI JAYA ABADI**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Teknik Informatika



Oleh :

SYAMSUL ARIF
0834010215

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
"VETERAN" JAWA TIMUR
2012**

KATA PENGANTAR

Syukur *Alhamdulillah* *rabbi alamin* terucap ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan Rahmat-Nya sehingga dengan segala keterbatasan waktu, tenaga, pikiran dan keberuntungan yang dimiliki, akhirnya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KONTROL STOK RETAIL (STUDI KASUS) CV. TRI JAYA ABADI”** tepat waktu.

Tugas Akhir ini disusun guna diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Strata Satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, UPN “VETERAN” Jawa Timur.

Dalam penyusunan Tugas akhir ini, Penulis berusaha untuk menerapkan ilmu yang telah didapat selama menjalani perkuliahan dengan tidak terlepas dari petunjuk, bimbingan, bantuan, dan dukungan berbagai pihak.

Dengan tidak lupa akan kodratnya sebagai manusia, Penulis menyadari bahwa dalam karya tugas akhir ini masih mengandung kekurangan sehingga dengan segala kerendahan hati, Penulis masih akan tetap terus mengharapkan saran serta kritik yang membangun dari rekan-rekan pembaca.

Surabaya, 15 Juni 2012

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Metodologi Penulisan	3
1.7.Sistematika Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Sejarah Singkat CV. Tri Jaya Abadi	7
2.1.1 Profil CV. Tri Jaya Abadi	7
2.1.2 Visi Misi CV. Tri Jaya Abadi	7
2.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
2.2 Pengertian Retail	10
2.3 Pengertian Stock.....	11
2.4 Sisitem Informasi	16
2.4.1 Pengertian Sistem	16

2.4.2	Pengertian Informasi	19
2.4.4	Sistem Informasi.....	20
2.4.4	Komponen Sistem Informasi.....	22
2.5	Diagram Berjenjang	22
2.5.1	Kontek Diagram	23
2.5.2	Data Flow Diagram	24
2.5.3	Cardinality Ratio.....	27
2.6	My Sql.....	28
2.6.1	Kelebihan My Sql	29
2.6.2	Keistimewaan My Sql	29
2.6.3	Kelemahan My Sql.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		32
3.1	Analisis Sistem.....	32
3.2	Perancangan Sistem	33
3.2.1	Flowcart Sistem.....	34
3.2.2	Diagram Berjenjang	34
3.2.3	Kontek Diagram	35
3.2.4	DFD Level 0.....	36
3.2.5	DFD Level 1	37
3.2.5.1	DFD Level 1 Proses Maintenance Data	38
3.2.5.2	DFD Level 1 Proses Data Pembelian.....	39
3.3	Perancangan Data Base	40
3.3.1	CDM Dan PDM	40
3.4	Perancangan	43
3.4.1	Halaman Login.....	44
3.4.2	Halaman Utama.....	44
BAB IV IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK		46
4.1	Lingkungan Pemrograman.....	46
4.2	Implementasi Database	46

4.2.1 Tabel.....	46
4.3 Implementasi Sistem.....	50
4.3.1 Implementasi Koneksi DataBase.....	50
4.3.2 Implementasi Proses Login.....	50
4.4 Implementasi Aplikasi Desain Antarmuka.....	51
4.4.1 Menu Utama.....	51
4.4.2 Menu Master Barang.....	52
4.4.3 Menu Insert Master Barang.....	53
4.4.4 Menu Master Suplier.....	53
4.4.5 menu Insert Suplier.....	54
4.4.6 Menu Master pegawai.....	55
4.4.7 Menu Insert Master Pegawai.....	55
4.4.8 Menu Transaksi Order Beli.....	56
4.4.9 Menu Transaksi Penjualan.....	57
4.4.10 Menu Transaksi Pembelian.....	58
4.4.11 Menu Laporan Pembelian.....	58
4.4.12 Menu laporan Penjualan.....	59
4.4.12 Menu laporan Kartu Stok Perbarang.....	60
 BAB V Uji Coba Dan Evaluasi.....	 61
5.1. Uji Coba Sistem	61
5.2. Uji Coba Website CV. Tri Jaya Abadi	61
5.2.1 Pengujian Menu Login	61
5.2.2 Pengujian Menu Utama.....	62
5.2.3 Pengujian Insert Barang	63
5.2.4 Pengujian Insert Pegawai	63
5.2.5 Pengujian Insert Suplier	64
5.2.6 Pengujian Menu ransaksi Oerder Beli.....	65
5.2.7 Pengujian Menu Transaksi Pembelian	65
5.2.8 Pengujian Menu Transaksi Penjualan	67

5.2.9 Pengujian Laporan Penjualan.....	68
5.2.10 Pengujian Laporan Pembelian.....	69
5.2.11 Pengujian Kartu Stok Perbarang	70
BAB VI PENUTUP	72
6.1. Kesimpulan	72
6.2. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 Konfigurasi Clock ADC	18
Tabel 2.2 Pemilihan Sumber Picu ADC	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Struktur Diagram	8
Gambar 2.2.	Diagram Berjenjang.....	23
Gambar 2.3.	<i>External Entity</i>	24
Gambar 2.4.	<i>Repeated External Entity</i>	25
Gambar 2.5.	Data Flow	26
Gambar 2.6.	Proses.....	26
Gambar 2.7.	<i>Data Strage</i>	26
Gambar 2.8.	<i>Repeated Data Strage</i>	27
Gambar 3.1.	Flowcart Sistem	34
Gambar 3.2.	Diagram Berjenjang.....	35
Gambar 3.3.	Kontek Diagram Sistem Informasi Kontrol Stok Retail.....	36
Gambar 3.4.	DFD Level 0	38
Gambar 3.5.	DFD Level 1 Maintenance Data.....	39
Gambar 3.6.	DFD Level 1 Data Pembelian.....	40
Gambar 3.7.	CDM Sistem Kontrol Stok Retail.....	41
Gambar 3.8.	PDM Dari Hasil Generate CDM	43
Gambar 3.9.	Desain Halaman Login.....	44
Gambar 3.10.	Desain Halaman Utama.....	45
Gambar 4.1.	Data Base	47
Gambar 4.2.	Table Order Beli	47
Gambar 4.3.	Table Pegawai	48
Gambar 4.4.	Table Pembeli	48
Gambar 4.5.	Table Penjual.....	49
Gambar 4.6.	Table Suplier.....	49
Gambar 4.7.	Table Barang.....	50
Gambar 4.8.	Script Login	51
Gambar 4.9.	Script Proses Login.....	51
Gambar 4.10.	Tampilan Menu Utama.....	52
Gambar 4.11.	Tampilan Menu Master Barang.....	52

Gambar 4.12. Menu Insert Barang	53
Gambar 4.13. Menu Master Suplier.....	54
Gambar 4.14. Menu Insert Suplier.....	54
Gambar 4.15. Menu Master Suplier.....	55
Gambar 4.16. Menu Produk	56
Gambar 4.17. Menu Order Beli.....	57
Gambar 4.18. Menu Transaksi Penjualan	57
Gambar 4.19. Menu Laporan Pembelian.....	59
Gambar 4.20. Menu Laporan Penjualan.....	59
Gambar 4.21. Menu Laporan Kartu Stok Perbarang.....	60
Gambar 5.1. Uji Coba Menu Login.....	62
Gambar 5.2. Uji Coba Menu Utama.....	62
Gambar 5.3. Uji Coba Menu Insert Barang.....	63
Gambar 5.4. Uji Coba Menu Insert Pegawai.....	64
Gambar 5.5. Uji Coba Menu Insert Suplier.....	64
Gambar 5.6. Uji Coba Menu Daftar Transaksi Order Beli	65
Gambar 5.7. Uji Coba Menu Pengambilan No Order Beli	66
Gambar 5.8. Uji Coba Menu Pembelian	67
Gambar 5.9. Uji Coba Menu Penjualan	67
Gambar 5.10. Uji Coba Master Penjualan.....	68
Gambar 5.11. Uji Coba Laporan Penjualan	69
Gambar 5.12. Uji Coba Master Pembelian.....	69
Gambar 5.13. Uji Coba Laporan Pembelian	70
Gambar 5.14. Uji Coba Kartu Stok Perbarang.....	71

ABSTRAK

Perkembangan teknologi memiliki efek besar bagi kehidupan manusia. Teknologi bisa dimanfaatkan secara positif namun juga bisa disalahgunakan oleh manusia termasuk dalam lingkungan bisnis. Setiap pelaku bisnis bersaing untuk merebut pangsa pasar dan meraih pelanggan agar menggunakan produk perusahaan mereka. CV. Tri Jaya Abadi belum mengimplementasikan adanya rancangan sistem kontrol stok sistematis, sehingga kesulitan dalam mengelola stok pembelian dan penjualan yang dibutuhkan.

Untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh CV. Tri Jaya Abadi, maka dibuatlah suatu sistem informasi kontrol stok retail yang sistematis sehingga perusahaan dapat melakukan transaksi dan menyajikan laporan transaksi secara tepat waktu dan mengetahui efisiensi sistem agar tidak terjadi pengulangan data, serta lebih cepat dalam mendesain sistem untuk dimodifikasi ke lingkup yang lebih luas.

Bahasa pemrograman PHP dan MySQL digunakan dalam mengimplementasikan keseluruhan sistem informasi ini karena memberikan kemudahan dalam membuat aplikasi web yang dinamis, interaktif dan user friendly. Dengan dibangunnya sistem informasi control stok retail ini bisa memonitor arus keluar masuknya barang dengan melihat pada laporan stok perbarang dan dengan menu laporan stok perbarang juga bisa digunakan untuk melakukan pengecekan stok akhir setiap barang di perusahaan CV. Tri Jaya Abadi karena terdapat histori keluar masuk quantity barang.

Kata kunci : *Rancangan Bangun Sistem Informasi, Efisiensi Sistem, Penjualan Pembelian Barang, PHP*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin pesat dan cepat, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia bagaikan tak terpisah oleh jarak ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas. Perkembangan Industri Retail di Indonesia begitu sangat pesat, namun tidak diiringi oleh informasi yang menunjang.

Kendala yang dihadapi dalam bisnis retail adalah karena strategi pemasaran bisnis retail lebih mengacu pada konsumen akhir sebagai potensi pasar, sebaiknya lakukan pemasaran bisnis dengan pendekatan langsung kepada konsumen. Yakinlah bila loyalitas konsumen telah terbentuk, maka yang menjadi agen pemasaran paling efektif bagi bisnis adalah para konsumen tersebut. Oleh karena itu, penuhi kebutuhan konsumen dan biarkan mereka menjadi agen pemasaran.

Melihat kasus tersebut, kiranya diperlukan sebuah solusi untuk mengatasi masalah yang sedang dihadapi oleh CV. Tri Jaya Abadi, dengan merancang Conceptual Data Model untuk mempresentasikan rancangan basis data konseptual di server, Physical Data Model untuk data fisik yang menghasilkan tabel-tabel yang akan digunakan dalam implementasi aplikasi, serta Data Flow Diagram

untuk system administrasi yang mengidentifikasi pengguna dan otorisasinya, sehingga tidak semua pengguna dapat melakukan perubahan data yang bukan otoritas fungsinya.

Berdasarkan pembuatan permodelan tersebut, diharapkan perusahaan dapat menyajikan laporan secara tepat waktu dan mengetahui efisiensi sistem agar tidak terjadi pengulangan data, serta lebih cepat dalam mendesain sistem untuk dimodifikasi ke lingkup yang lebih luas, dan perusahaan lebih mudah dalam meretur, merubah harga, mereview stok opname, memesan, serta membuat bukti pengiriman.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas, maka dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu, bagaimana merancang sistem informasi kontrol stok retail yang bisa di implementasikan pada CV. Tri Jaya Abadi?.

1.3. Batasan Masalah

Pada tugas akhir ini supaya tidak terjadi pelebaran permasalahan maka ruang lingkup yang di pakai adalah sebagai berikut :

- a. Tugas akhir ini menggunakan studi kasus pada perusahaan retail CV. Tri Jaya Abadi.
- b. Hanya mengontrol stock barang.
- c. Pada sistem penyimpanan barang menggunakan konsep *single warehose* atau gudang tunggal.
- d. Dalam system ini tidak membahas retur beli, order jual dan retur jual.

1.4. Tujuan Pembuatan Tugas Akhir

Mengacu pada perumusan masalah, tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Memonitor arus masuk dan keluarnya barang setiap terjadi transaksi.
- b. mempermudah penelusuran nilai stok akhir setiap barang di perusahaan CV.

Tri Jaya Abadi.

- c. Meminimalisir terjadinya duplikasi data pembelian dan penjualan di perusahaan CV. Tri Jaya Abadi.

1.5. Manfaat Pembuatan Tugas Akhir

Adanya Tugas Akhir "Rancang Bangun Sistem Informasi Kontrol Stok Retail (Studi Kasus) CV. Tri Jaya Abadi" ini diharapkan dapat bermanfaat bagi :

- a. Bagi Mahasiswa

Mengetahui dan menambah pengalaman dalam dunia kerja yang sebenarnya sehingga dapat memiliki bekal pengetahuan yang praktis dan cukup memadai bagi kesiapan memasuki dunia kerja.

- b. Bagi Pelaku Usaha

Mempermudah perusahaan dalam menyajikan laporan secara tepat waktu dan mengetahui efisiensi sistem agar tidak terjadi pengulangan data, serta lebih cepat dalam mendesain sistem untuk dimodifikasi ke lingkup yang lebih luas.

1.6. Metodologi Pembuatan Tugas Akhir

Pembuatan Tugas Akhir terbagi menjadi beberapa tahapan, diantaranya adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi – informasi yang diperlukan untuk merancang pembuatan sistem. Informasi yang dibutuhkan dengan mengambil data dari sebuah instansi yang terkait serta membaca literature – literature yang berhubungan.

b. Pengumpulan Data dan Analisa

Pada tahap ini dari hasil pengumpulan data – data yang telah diperoleh digunakan untuk melakukan analisa dan mengolah data lebih lanjut.

c. Analisa dan Perancangan Sistem

Pada tahap ini dari studi literature akan dibuat dekripsi umum sistem serta melakukan analisa kebutuhan sistem, selain itu juga dilakukan perancangan awal aplikasi yang akan dibuat, sehingga akan menghasilkan desain antarmuka dan proses yang siap untuk diimplementasikan.

d. Pembuatan Aplikasi

Pada tahap ini merupakan tahap yang paling banyak memerlukan waktu karena model dan rancangan aplikasi yang telah dibuat diimplementasikan dengan menggunakan teknologi web.

e. Uji Coba dan Evaluasi Aplikasi

Pada tahap ini aplikasi yang telah dibuat akan dilakukan beberapa scenario uji coba dengan menggunakan beberapa contoh, dan dievaluasi untuk kelayakan pemakaian sistem.

f. Penyusunan Buku Tugas Akhir

Pada tahap ini merupakan tahap terakhir dari pengerjaan Tugas Akhir. Buku ini disusun sebagai laporan dari keseluruhan proses pengerjaan Tugas Akhir.

Dalam penyusunan buku ini diharapkan dapat memudahkan pembaca yang ingin menyempurnakan dan mengembangkan aplikasi lebih lanjut.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang dibuat dalam Tugas Akhir ini disusun dalam beberapa bab, yang dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum Tugas Akhir meliputi latar belakang, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan Tugas Akhir ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang landasan teori yang terkait dengan Tugas Akhir ini. Semua penjelasan tersebut terkait dengan berbagai disiplin ilmu yang diterapkan, mulai dari konsep sampai definisi tiap istilah yang dipakai.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini diuraikan mengenai perancangan sistem yang terdiri atas penjelasan dari analisa permasalahan, perancangan sistem, perancangan data, sampai dengan perancangan antarmuka system.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini berisikan hasil dari implementasi perancangan yang telah dibuat sebelumnya yang meliputi : kebutuhan sistem,

implementasi basis data, dan implementasi tampilan – tampilan antarmuka.

BAB V Uji Coba dan Evaluasi

Pada bab ini berisi penjelasan lingkungan uji coba aplikasi, pelaksanaan uji coba dan evaluasi dari hasil uji coba yang telah dilakukan untuk kelayakan pemakaian aplikasi.

BAB VI Penutup

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut dalam upaya memperbaiki kelemahan pada aplikasi guna untuk mendapatkan hasil kinerja aplikasi yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA